Personaje principal:

Caminar

Atacar

Saltar

Disparar votos

Transacción de niveles

Jerarquía de dificultad

Muerte

Sonidos

Música de fondo

Ítems

Caída

Checkpoint

Cámara

**STATUS:**

Comportamiento de barra de vida

Puntaje

Balas

Gravedad

Mapa, piso, movimiento, fondo, interactivo

Enemigos

Menú

Meta